



SECTEUR DEVELOPPEMENT

Présentation par M. Jean-Paul DUBIER, Vice-Président



 ville de
Martigues
www.ville-martigues.fr

73EME ASSEMBLEE GENERALE DE LA FFVB
MARTIGUES LES 8 ET 9 JUIN 2013



Rapport d'activités de la Commission Fédérale de Développement

La Commission Fédérale Développement

La Commission Fédérale Développement c'est réunie une fois cette année lors de la finale de la Coupe de France à Paris.

Cette première réunion a permis de définir les axes à développer aux cours de la prochaine Olympiade.

- L'Aide Au Développement – Aide au Projet
- L'Informatisation
- La Competlib
- Le sport scolaire

L'Aide Au Développement – L'Aide aux Projets

L'Aide Au Développement va venir compléter et orienter les Aides à Projet. Leur but est de soutenir les acteurs locaux dans leurs actions de développement. Ceci implique une approche partenariale FFVB/Ligue et sur une Olympiade (2012/2016).

L'Aide Aux Développement a pour vocation de répondre aux projets de développement des Ligues. La FFVB répondra dans la limite des budgets disponibles aux besoins exprimés cohérents avec l'objectif.

L'informatisation

Un groupe de travail a été mis en place. Les membres de ce groupe constatent qu'il est difficile de créer autour des données fédérales, qu'il n'existe pas d'outils en phase avec l'époque informatique et que rendre l'informatique fédérale n'est ni communautaire ni sociale.

Ce groupe va proposer des solutions pour mettre à disposition des services informatiques et des ressources :

- des préconisations pour la feuille de match électronique,
- des spécifications d'interface de programmation FFVB,
- un écosystème informatique autour du système FFVB.

La CompetLib

La pratique de loisirs est développée dans beaucoup de région. Pour autant, la FFVB n'a pas su capter ce public. Il a été décidé de promouvoir et vendre notre produit CompetLib.

La commission travaille sur la mise en place d'une compétition avec une finale nationale 4x4 et 6x6. Cette manifestation se veut festive.

Le sport scolaire

L'objectif est de reprendre les conventions Nationales en vu d'en faire des vrais outils de promotions et de développement locale.

La Commission Fédérale Développement fera part au cours de la saison prochaine de l'état d'avancement de ses projets.

Laurent DANIEL, Président de la Commission Fédérale de Développement

Finale COUPE de France CompetLib 4x4

Préambule

La pratique de loisirs est développée sur notre territoire. Elle est gérée principalement par des fédérations affinitaires. Celles-ci accueillent, bien souvent, des anciens licenciés de la FFVB.

La FFVB, par se projet, a la volonté de faire revenir ses pratiquants dans le giron fédéral en proposant un produit pouvant répondre à leur demande. Toutefois, les ligues et les Comités Départementaux doivent aussi s'adapter afin de répondre à leur attente au niveau local : formation, dotation...

Une formule 6x6 sera envisagée pour la saison 2014/2015 après concertation auprès des ligues. En effet, il existe actuellement un Challenge de France Vétéran et il ne semble pas souhaitable de proposer des produits concurrentiels.

1- Finale COUPE de France CompetLib 4x4

La Finale de COUPE de France CompetLib 4x4 regroupe les REPRESENTANTS CompetLib 4x4 des départements soit 96 équipes (maximum) par sexe.

Deux tableaux, principal et consolante, quatre finales distinctes, deux féminines et deux masculines. Les finales masculines regroupent les équipes masculines et les éventuelles équipes mixtes.

2- Organismes

L'organisateur juridique des compétitions nationales est la FFVB. La CFD est en charge de cette organisation.

3- Engagements

Les Comités Départementaux effectuent l'inscription libre sur le site de la FFVB.

Chaque département peut présenter une équipe féminine et une équipe mixte ou masculine.

Les équipes peuvent être composées de joueurs de GSA différents. Le nombre maximum est de cinq compétiteurs par équipe.

La compétition n'est ouverte qu'au département possédant un comité départemental actif.

En cas de défection, une seconde équipe des comités participants pourra être appelé.

4- Qualification des joueurs

Pour participer à la Finale du Championnat de France CompétLib 4x4, un joueur doit être titulaire d'une licence seniors CompétLib et être régulièrement qualifié.

Il n'existe pas d'autre restriction en terme de licences

Les joueurs « sous contrat salarié » (y compris ceux sous licence CFC) ne sont pas autorisés à participer à cette épreuve.

Un joueur ou joueuse ne pourra pas participer en compétition dans deux équipes différentes.

L'auto arbitrage est de rigueur, c'est un joueur d'une autre équipe qui officie.

5- Les équipes

les équipes constituées de quatre joueurs et de cinq au plus, quatre évoluent ensemble sur le terrain mais l'équipe peut terminer l'épreuve à trois, en deçà elle sera considérée comme incomplète et est déclarée forfait.

6- Installations et équipements,

Dimensions du terrain.

Le terrain a une dimension de 7m X 14m (pas de zone arrière)

Hauteur du filet :

Le filet a une hauteur :

- de 2m24 pour les féminines
- de 2m35 pour les masculins,

Ballons

L'utilisation des ballons dans les épreuves officielles est soumise aux règlements FFVB.

Les ballons sont fournis par l'organisateur

Equipement des joueurs

Les joueurs doivent se présenter avec des maillots de même modèle et de même couleur.

Il n'y a pas d'obligation de numérotation.

7- Droit d'inscription

Le montant des engagements des équipes participantes s'élève à 100 euros par équipe.

Cette somme est à régler par le comité départemental.

A la charge des équipes : frais de déplacement jusqu'au lieu de compétition et de restauration pendant la durée de la compétition.

8- La Finale

La Finale de Coupe de France CompetLib 4x4 aura prioritairement lieu le même jour qu'une journée de championnat national.

La finale aura lieu sur deux jours samedi et dimanche.

Le nombre de participant impose deux sites. Il est privilégier d'organiser une compétition en salle et non en extérieur.

Le Cahier des charges de la Finale Nationale sera transmis début septembre.

Aspect financier

1- A la charge de l'organisateur:

- Prévoir les lieux d'hébergements et repas des 96 délégations et des officiels FFVB.

2- Prise en charge fédérale :

- Hébergement des délégations assurés au titre de l'aide aux associations pour 5 personnes par délégation pour la durée de la compétition.
- Hébergement et repas pour l'officiel de la F.F.V.B.

VISION 3.0

Groupe de travail autour de l'informatique
fédérale

Pourquoi ?

- **Difficultés pour les acteurs compétents de créer autour des données fédérales**
- **Envie de voir apparaître des outils en phase avec l'époque informatique (mobilité)**
- **Souhait de rendre l'informatique fédérale communautaire et sociale**

Participants

Nicolas Saillard, 34 ans, Président club ASPTT Rouen (76), Président CRS Ligue Hte Normandie, joueur et arbitre, Responsable Centre de Services Informatique

Cédrick Béler, 36 ans, Président joueur du club IBOS Volley (65), Enseignant Chercheur ENIT (Systèmes d'Information et d'Aide à la Décision - Retour d'expérience)

Bertrand Lauret, 39 ans, Président joueur arbitre de l'AVB (Arche Volley Ball - 27). Chef de projet informatique industriel pour Molex.

Guillaume Biton, 33 ans, Président CD 31 et du VBQF, joueur et entraîneur, Ingénieur informatique et Entrepreneur

Objectifs

- Proposer une nouvelle conception de l'informatique
- Innover dans la mise à disposition de services informatiques et des ressources
- Expertises de solutions
- Entrer dans le XXI^{ème} siècle informatique

Echéances

mi-Mai 2013 : constitution et présentation du groupe de travail. Premières visions.

mi-Juin 2013 : Préconisations pour le feuille de match électronique (FDME)

Décembre 2013 : Spécification de l'interface de programmation FFVB (API)

d'ici 2016 : un écosystème informatique autour du système FFVB

Participer

Le groupe de travail est ouvert à tous.

Les pré-requis :

- Technologies internet (HTTP, HTTPS)
- Interface de programmation (API REST)
- Outils de mobilité (smartphones, tablettes, navigateurs)

Suggérer

Vous n'avez pas de connaissances techniques mais **des idées**.

Exposez vos réflexions et suggestions afin d'obtenir un retour sur leurs pertinences et faisabilités.