

INSTRUCTIONS

pour

FEUILLE DE MATCH

2013 - 2016

SOMMAIRE



1. Avant la rencontre
2. Après le tirage au sort
3. Pendant la rencontre
4. Changement de joueur
5. Temps-mort
6. Demandes non fondées
7. Avertissements / Sanctions
8. Fin de set
9. Le 5^{ème} set
10. Fin de match

1. AVANT LA RENCONTRE - 1

Compléter les lignes ou les cases 1 – 10 :

NOM DE LA COMPETITION		CHAMPIONNAT DE FRANCE		Date		Heure	
Ville				Poule	L A M		
Salle				Match N°	0 4 5		
Hommes <input checked="" type="checkbox"/>		Femmes <input type="checkbox"/>		Catégorie: Senior <input checked="" type="checkbox"/>		Autre <input type="checkbox"/>	
A ou B <input type="radio"/>		EQUIPES				A ou B <input type="radio"/>	

1 : Nom de la compétition

2 : Poule

3 : Numéro de match

4 : Division – Mettre un **X** pour indiquer le genre

5 : Catégorie – Mettre un **X** dans la case de la catégorie du match

1. AVANT LA RENCONTRE - 1 (suite)

Compléter les lignes ou les cases 1 – 10 :

NOM DE LA COMPETITION		CHAMPIONNAT DE FRANCE					
Ville	P A R I S	Poule	L A M	Date	0 1 0 1 1 3	Heure	2 1 : 0 0
Salle	C H A R P Y	Match N°	0 4 5	EQUIPES			
Hommes <input checked="" type="checkbox"/>	Femmes <input type="checkbox"/>	Catégorie: Senior <input checked="" type="checkbox"/>	Autre <input type="text"/>	A ou B	PARIS	LYON	A ou B

6 : Ville – Écrire en lettres majuscules

7 : Salle – Écrire le nom de la salle de la compétition

8 : Date – Écrire Jour/Mois/Année

9 : Heure – Heure prévue de la rencontre

10 : Équipes – Inscrire à gauche l'équipe qui reçoit ou la 1ère citée au calendrier

Note → Laisser en blanc les cercles A ou B précédant ou suivant le nom des équipes

1. AVANT LA RENCONTRE - 2

11

12

Remplir les lignes suivantes 11 – 12 :

A ou B		PARIS		EQUIPES		LYON		A ou B	
N°	JOUEURS - NOM Prénom	N° Licence	N°	JOUEURS - NOM Prénom	N° Licence	N°	JOUEURS - NOM Prénom	N° Licence	N°
1	xxx		①	xxx					
2	xxx		2	xxx					
3	xxx		3	xxx					
④	xxx		4	xxx					
5	xxx		6	xxx					
6	xxx		7	xxx					
7	xxx		8	xxx					
8	xxx		9	xxx					
10	xxx		12	xxx					
12	xxx		16	xxx					
13	xxx		19	xxx					
18	xxx		20	xxx					
LIBEROS									
OFFICIELS									
E	xxx		E	xxx					
EA 1	xxx		EA 1	xxx					
EA 2			EA 2	xxx					
S	xxx		S	xxx					
M	xxx		M	xxx					
SIGNATURES									
Capitaine					Capitaine				
Entraîneur					Entraîneur				

11-12 : Nom des équipes (inscrire à gauche l'équipe qui reçoit ou la 1ère citée au calendrier)

- Inscrire les joueurs en ordre croissant de n° de maillot, nom (en lettres majuscules) et n° de licence
- Le n° des capitaines doit être cerclé
- Cases libéros : Réinscrire les n° des libéros (voir 7) (au plus tard à la signature, selon les indications de l'entraîneur)

Remarque: Si 2 libéros, les inscrire dans l'ordre croissant des n° de maillots

- E : Entraîneurs
- EA1 : Entraîneurs adjoints 1
- EA2 : Entraîneurs adjoints 2
- S : Soigneurs
- M : Médecins
- Laisser en blanc les cercles « A ou B »
- Après le tirage au sort, les capitaines d'équipe et les entraîneurs devront signer la feuille de match

1. AVANT LA RENCONTRE - 3

13

APPROBATION					
Arbitres	NOM	Prénom	Ligue	N° Licence	Signature
1 ^{er}	AAA	aaa	FLA		
2 ^{ème}	BBB	bbb	AQU		
Marqueur	CCC	ccc	IDF		
Marqueur Assistant	DDD	ddd	IDF		
EEE	e	1	Juges de Lignes	3	FFF f
GGG	g	2	Juges de Lignes	4	HHH h
			Capitaines	(A)	(B)

14

15

RESULTATS											
EQUIPE PARIS (A)					EQUIPE LYON (B)						
T	R	G	P Points	SET	(Durée)	P Points	G	R	T		
				1	()						
				2	()						
				3	()						
				4	()						
				5	()						
				Durée Totale Set							
				()							
Heure Début Match				Heure Fin Match			Durée Totale Match				
h		mn		h		mn		h		mn	
VAINQUEUR							3 :				

13 : Noms des arbitres, marqueur, marqueur-assistant avec le code ligue et leur n° de licence, puis les noms des juges de lignes

14-15: Écrire le nom des équipes **A** et **B** dans le pavé «RÉSULTATS» (dépendra du résultat du tirage au sort)

Dans la case « Remarques », noter le nom et le n° de licence du responsable de salle

2. APRÈS LE TIRAGE AU SORT - 1

Après le tirage au sort, le marqueur doit être en possession des informations du 1^{er} arbitre

NOM DE LA COMPÉTITION		CHAMPIONNAT DE FRANCE					
Ville	P A R I S	Poule	L A M	Date	0 1 0 1 1 3	Heure	2 1 : 0 0
Salle	C H A R P Y	Match N°	4 5				
Hommes <input checked="" type="checkbox"/> Femmes <input type="checkbox"/>		Catégorie : Senior <input checked="" type="checkbox"/> Autre <input type="checkbox"/>		A ou B (A) PARIS		EQUIPES LYON (B) A ou B	

A ou B PARIS		EQUIPES		LYON		A ou B (B)	
N°	JOUEURS - NOM Prénom	N° Licence	N°	JOUEURS - NOM Prénom	N° Licence		
1	XXX		①	XXX			
2	XXX		2	XXX			
3	XXX		3	XXX			
④	XXX		4	XXX			
5	XXX		6	XXX			
6	XXX		7	XXX			
7	XXX		8	XXX			
8	XXX		9	XXX			
10	XXX		12	XXX			
12	XXX		16	XXX			
13	XXX		19	XXX			
18	XXX		20	XXX			
LIBEROS							
1	XXX		12	XXX			
OFFICIELS							
E	XXX		E	XXX			
EA 1	XXX		EA 1	XXX			
EA 2			EA 2	XXX			
S	XXX		S	XXX			
M	XXX		M	XXX			
SIGNATURES							
Capitaine Capitaine Paris				Capitaine Capitaine Lyon			
Entraîneur Entraîneur Paris				Entraîneur Entraîneur Lyon			

Position sur le terrain A ou B (camp A à gauche du marqueur) :

- Écrire les lettres **A** et **B** dans les cases respectives (**en fonction du tirage au sort**)

Remarque: il est possible que la première équipe nommée dans l'ordre du programme soit l'équipe B, si elle démarre sur le côté droit du marqueur

- Quelle équipe a gagné le droit de **servir en 1^{er}** ?

- Lors de la signature de la FDM, après les capitaines, les entraîneurs indiqueront le (ou les) **libéro(s)** au marqueur

2. APRÈS LE TIRAGE AU SORT - 2

Équipe **A** PARIS cocher la lettre **S** = équipe au service

Équipe **B** LYON cocher la lettre **R** = équipe en réception

SET 1	DEBUT		EQUIPE PARIS A												POINTS				S B		EQUIPE LYON R												POINTS							
	: mn		I		II		III		IV		V		VI		1	13	25	37	S	R	1	II	III	IV	V	VI	2	14	26	38										
	H	mn	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5																	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
														1	13	25	37	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>									2	14	26	38									
														3	15	27	39											3	15	27	39									
														4	16	28	40											4	16	28	40									
														5	17	29	41											5	17	29	41									
														6	18	30	42											6	18	30	42									
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	7	19	31	43											7	19	31	43									
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	8	20	32	44											8	20	32	44									
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	9	21	33	45											9	21	33	45									
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	10	22	34	46											10	22	34	46									
			1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	11	23	35	47			1	5	1	5	1	5	1	5	11	23	35	47								
			2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	12	24	36	48			2	6	2	6	2	6	2	6	12	24	36	48								
														T														T												

2. APRÈS LE TIRAGE AU SORT - 3

- 1 : Cocher dans la case n°1 du pavé "Tours au service" dans la colonne I de l'équipe au service (ici équipe A).
- 2 : Mettre une **X** dans la case n°1, colonne I du joueur de l'équipe en réception (dans notre exemple, le joueur n°4 B n'effectue pas de service au 1^{er} tour)

SET	EQUIPE PARIS (A) <input checked="" type="checkbox"/> (R)											POINTS				EQUIPE LYON (B) <input checked="" type="checkbox"/> (S)											POINTS											
	DEBUT		:		mm		I		II		III		IV		V		VI		1	13	25	37	I		II		III		IV		V		VI		1	13	25	37
1																			1	13	25	37													1	13	25	37
																			2	14	26	38													2	14	26	38
																			3	15	27	39													3	15	27	39
																			4	16	28	40													4	16	28	40
																			5	17	29	41													5	17	29	41
																			6	18	30	42													6	18	30	42
																			7	19	31	43													7	19	31	43
																			8	20	32	44													8	20	32	44
																			9	21	33	45													9	21	33	45
																			10	22	34	46													10	22	34	46
																			11	23	35	47													11	23	35	47
																			12	24	36	48													12	24	36	48
											T															T												
											:															:												
											:															:												
											:															:												

CONSEIL → pour éviter les risques d'erreurs et faciliter le travail, nous pouvons remplir ces mêmes cases pour les sets 2 et 3. Le service restera du même côté, seules les équipes en changeront.

3. APRÈS LA REMISE DES FICHES DE POSITION

Inscrire la position des joueurs dans les pavés **FORMATION DE DÉPART** dans les cases se trouvant sous les N° I à VI en suivant l'ordre indiqué sur les fiches de position,

la position I étant celle du joueur arrière-droit

		DEBUT	EQUIPE PARIS (A)						POINTS	EQUIPE LYON (B)						FIN	POINTS						
		H. min	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	
Ordre de service Formation de départ Remplaçants Score	S E T 1		10	12	4	5	8	6	3	16	27	39	4	3	6	1	9	7	4	18	28	40	
		Joueur N°								4	18	28	40							5	17	29	41
		Score								6	18	30	42							6	18	30	42
										7	19	31	43							7	19	31	43
Tours au service	1	1	5						8	20	32	44							8	20	32	44	
		2	6						9	21	33	45							9	21	33	45	
		3	7						10	22	34	46							10	22	34	46	
		4	8						11	23	35	47							11	23	35	47	
									12	24	36	48							12	24	36	48	
									T										T				

Fiche de position :

Il n'est pas obligatoire d'inscrire le ou les libéros sur la fiche de position

5	4	12
8	6	10

Équipe PARIS

1	6	3
9	7	4

Équipe LYON

3. PENDANT LA RENCONTRE - 1

1 : Noter l'heure **réelle** du début de la rencontre

			DEBUT		EQUIPE						POINTS				EQUIPE		FIN		POINTS					
			21 00		PARIS										LYON									
					(A) (R)										(S) (X) (B)									
Ordre de service					I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI	1	13	25	37
Formation de départ					10	12	4	5	8	6	2	14	26	38	4	3	6	1	9	7	3	15	27	39
Remplaçants			Joueur N°								4	16	28	40							4	16	28	40
			Score								6	17	29	41							6	17	29	41
											8	18	30	42							8	18	30	42
											7	19	31	43							7	19	31	43
											8	20	32	44							8	20	32	44
											9	21	33	45							9	21	33	45
											10	22	34	46							10	22	34	46
											11	23	35	47							11	23	35	47
											12	24	36	48							12	24	36	48
											T										T			
Tours au service	1	5																						
	2	6																						
	3	7																						
	4	8																						

2 : Le joueur n° 10 de l'équipe de PARIS doit se présenter au service. Par la suite, toujours vérifier le bon ordre de passage au service en fonction des formations inscrites et, en cas de faute de rotation, laisser le service s'effectuer, puis prévenir le 2nd arbitre en buzzant.

3. PENDANT LA RENCONTRE - 2

- 1 : Les points acquis sont cochés progressivement dans la colonne « POINTS » de chaque équipe
- 2 : Au moment où le service est perdu, on porte dans la case « Tours au service » le nombre de points acquis par l'équipe, et ainsi de suite (pour les positions II, III, IV, V et VI)

		DEBUT	21 00	EQUIPE	PARIS	(A)	(X)	POINTS	(S)	(B)	LYON	EQUIPE	FIN	:	POINTS	
		I	II	III	IV	V	VI	3 25 37	(S)	I	II	III	IV	V	VI	3 25 37
Ordre de service		10	12	4	5	8	6	3 14 26 28		4	3	6	1	9	7	4 14 26 28
Formation de départ								4 18 28 40								5 14 26 28
Remplaçants	Joueur N°							6 17 29 41								6 17 29 41
	Score							8 20 32 44								7 19 31 43
Tours au service	1							8 20 32 44								8 20 32 44
	2							9 21 33 45								9 21 33 45
	3							10 22 34 46								10 22 34 46
	4							11 23 35 47								11 23 35 47
								12 24 36 48								12 24 36 48
								T								T

- 3 : Cocher dans la colonne « POINTS » de l'équipe qui a gagné l'échange et cocher le chiffre 1 à la place du joueur n° 3 en position II (prêt à servir)

NOTA : IL NE PEUT JAMAIS Y AVOIR DEUX FOIS DE SUITE LE MÊME SCORE

4. CHANGEMENT DE JOUEUR - 1

EXEMPLE 1 : Équipe PARIS, le joueur N°12 est remplacé par le joueur N°7, au score de 7-10

- Lors de la demande, **vérifier** l'existence du remplaçant dans la **case de composition d'équipe** et la **possibilité du changement** (R 15-6)
- Inscrire le n°** du remplaçant dans la case **sous le n° du joueur remplacé** et le **score** au moment du remplacement (**en 1^{er}**, celui de l'équipe qui fait la demande)

		DEBUT	21 00	EQUIPE PARIS (A) (R)						POINTS	(S) (X) (B)	EQUIPE LYON (B)						FIN	POINTS
		I	II	III	IV	V	VI	13	14	15	I	II	III	IV	V	VI	13	14	15
Ordre de service	Formation de départ	10	12	4	5	8	6	16	27	39	4	3	6	1	9	7	16	27	39
	Joueur N°		7					17	29	41							17	29	41
	Score		7-10					18	30	42							18	30	42
Remplaçants		1	5	7				19	31	43							19	31	43
		2	6					8	20	32	44						8	20	32
		3	7					9	21	33	45						9	21	33
		4	8					10	22	34	46						10	22	34
Tours au service		1	5	7				11	23	35	47	X	4	8			11	23	35
		2	6					12	24	36	48						12	24	36
		3	7																
		4	8																
		T						T						T					

4. CHANGEMENT DE JOUEUR - 2

EXEMPLE 2 : Équipe PARIS, le joueur N°12 reprend sa place de titulaire, au score de 8-14

Inscrire dans la seconde case, sous la précédente, le score de l'équipe au moment où le changement est effectué et **cercler le n° du joueur sorti**.

Ordre de service			DEBUT	EQUIPE PARIS (A) (X)						POINTS	(S) (X) (B)	EQUIPE LYON						FIN	POINTS
				II	III	IV	V	VI	I			II	III	IV	V	VI			
Formation de départ			21 00	10	12	4	5	8	6	13 25 37		4	3	6	1	9	7	14 26 38	
Remplaçants			Joueur N°	7					18 27 39								15 27 39		
Score				7 10					17 29 41								18 28 40		
				8 14					18 30 42								17 29 41		
Tours au service				1	5	7	8		19 31 43								18 30 42		
				2	6	2	6	2	20 32 44								19 31 43		
				3	7	3	7	3	21 33 45								20 32 44		
				4	8	4	8	4	22 34 46								21 33 45		
									10 22 34 46								22 34 46		
									11 23 35 47								23 35 47		
									12 24 36 48								24 36 48		
									T								T		

NOTE → Si un joueur qui a repris sa place de titulaire se blesse, il/elle sera **EXCEPTIONNELLEMENT REMPLACÉ(E)**, une mention sera inscrite en case REMARQUES (équipe, joueurs concernés, set et score)

7. AVERTISSEMENTS / SANCTIONS



DEBUT		EQUIPE						POINTS						FIN		POINTS											
21 00		PARIS (A)														LYON (B)											
I II III IV V VI																											
10		12						4						5		8						6					
7		10												7		9						7					
8		14												8		10											
1		5						7						8													
2																											
3																											
4																											
8		14												8		14											

SANCTIONS				DEMANDE NON FONDEE		
A	P	E	D	(A) ou (B)	SET	SCORE
Avertissement	Penalité	Expulsion	Disqual			
	5			A	1	8 : 14
R				B	1	15 : 8
5				B	2	0 : 0

Pour inscrire les sanctions : mettre l'abréviation correspondante : N° pour le joueur, E pour l'entraîneur, EA1 ou EA2 pour l'entraîneur assistant, S pour soigneur, M pour médecin ou R pour retard de jeu dans la colonne et indiquer l'équipe, le set, et le score au moment de la sanction

Enregistrement des sanctions – Exemples :

Équipe A, le joueur N° 5 reçoit une pénalité au 1^{er} set à 8:14

⇒ Le point de pénalité engendré doit être **cerclé**

Équipe B reçoit un Avertissement pour Retard de Jeu au 1^{er} set à 15:8

Équipe B, le joueur n° 5 reçoit un Avertissement pour conduite incorrecte mineure au 2^{ème} set à 0:0

NB: On ne peut pas remplir plus de 4 cases dans la colonne « Avertissements », soit, 2 par équipe (1 R + 1 n° de joueur ou E, EA1, EA2, S ou M)

8. FIN DE SET

À la fin du set, inscrire dans la case « FIN » l'heure de fin de set

		DEBUT	EQUIPE PARIS (A)						POINTS	EQUIPE LYON (B)						FIN	POINTS
		h	mm	I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	h	mm
Ordre de service	Formation de départ			10	12	4	5	8	6		4	3	6	1	9	7	
	Joueur N°				7												
Remplaçants	Score			7:10													
				8:14													
Tours au service	1	5	1	5	7	8	12	18		X	4	8	10	16	21		
	2	6	22	24						23	24	26					
	3	7							8:14						16:11		
	4	8							12:20						24:23		

Dans les colonnes « POINTS », souligner le dernier point et annuler les suivants.

Cercler le score de chaque équipe dans la dernière case « Tours au service ».

NB: Si le dernier point est marqué sur service adverse, il est inscrit et cerclé dans la case du joueur qui aurait dû prendre le service, sans cocher le n° de cette case.

9. LE 5^{ème} SET - 1

- Après le tirage au sort, le marqueur reçoit du 1er arbitre, les informations suivantes :
 - La position des équipes A et B sur le terrain
 - L'équipe avec le service

REMARQUE → dans cet exemple:

- Équipe A (PARIS) a le service et se trouve sur le côté droit du marqueur
- Équipe B (LYON) est en réception côté gauche du marqueur

- Inscrire la composition de l'équipe placée à gauche du marqueur dans les pavés gauche et droit. L'équipe placée à droite du marqueur sera inscrite dans le pavé du milieu

SET	DEBUT 22:48		EQUIPE LYON (B) (S) (X)						POINTS	EQUIPE PARIS (A) (R)						POINTS	CHANGEMENT DE COTE	EQUIPE B						POINTS			
	H	mn	I	II	III	IV	V	VI	1	II	III	IV	V	VI	1	11		21	I	II	III	IV	V	VI	1	11	21
5			4	3	6	1	9	7	2	10	12	4	5	8	6	11	21	4	3	6	1	9	7	2	11	21	
			:	:	:	:	:	:	3	:	:	:	:	:	:	12	22	:	:	:	:	:	:	3	12	22	
			:	:	:	:	:	:	4	:	:	:	:	:	:	13	23	:	:	:	:	:	:	4	13	23	
			:	:	:	:	:	:	5	:	:	:	:	:	:	14	24	:	:	:	:	:	:	5	14	24	
			:	:	:	:	:	:	6	:	:	:	:	:	:	15	25	:	:	:	:	:	:	6	15	25	
			:	:	:	:	:	:	7	:	:	:	:	:	:	16	26	:	:	:	:	:	:	7	16	26	
			:	:	:	:	:	:	8	:	:	:	:	:	:	17	27	:	:	:	:	:	:	8	17	27	
			:	:	:	:	:	:	9	:	:	:	:	:	:	18	28	:	:	:	:	:	:	9	18	28	
			:	:	:	:	:	:	10	:	:	:	:	:	:	19	29	:	:	:	:	:	:	10	19	29	
			:	:	:	:	:	:	10	:	:	:	:	:	:	20	30	:	:	:	:	:	:	10	20	30	
		X	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4	1	4
			2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	5	
			3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	3	6	
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	
			:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	

10. FIN DU MATCH - 1

Le pavé « **RÉSULTATS** » est une récapitulation des données de chaque équipe, des éléments suivants :

T: Nombre de **temps-morts** par set

R: Nombre de **remplacements** par set

- Comptabiliser éventuellement les remplacements exceptionnels

P: **Score** de chaque set

G: **1** pour set gagné, **0** pour set perdu

SET: **Durée** des sets, en minutes

RESULTATS											
EQUIPE PARIS				(A)	(B)	EQUIPE LYON				EQUIPE	
T	R	G	P Points	SET	(Durée)	P Points	G	R	T		
2	2	0	24	1	(24)	26	1	0	2		
2	2	0	24	2	(26)	26	1	2	2		
2	3	1	25	3	(21)	21	0	1	2		
2	6	1	25	4	(25)	23	0	4	2		
2	2	1	15	5	(12)	13	0	2	2		
				Durée Totale Set ()							
Heure Début Match h mn				Heure Fin Match h mn			Durée Totale Match h mn				
VAINQUEUR							3 :				

NOTE: Ne pas laisser des cases vides dans les sets joués

10. FIN DU MATCH - 2

- Effectuer les **totaux** sur la dernière ligne
- Porter les informations sur la **durée du match**. La durée totale du match doit correspondre à la durée totale des sets augmentée du temps total des intervalles (ici $4 \times 3 \text{ mn} = 12 \text{ mn} + 108 \text{ mn} = 120 \text{ mn}$)
- Inscrire le **vainqueur**
- Après 3: inscrire le **nombre de sets** obtenus par l'équipe perdante

RESULTATS									
EQUIPE PARIS (A)						(B) LYON EQUIPE			
T	R	G	P Points	SET	(Durée)	P Points	G	R	T
2	2	0	24	1	(24)	26	1	0	2
2	2	0	24	2	(26)	26	1	2	2
2	3	1	25	3	(21)	21	0	1	2
2	6	1	25	4	(25)	23	0	4	2
2	2	1	15	5	(12)	13	0	2	2
10	15	3	113	Durée Totale Set (108)		109	2	9	10
Heure Début Match 21 h 00 mn				Heure Fin Match 23 h 00 mn		Durée Totale Match 2 h 00 mn			
VAINQUEUR				PARIS 3 : 2					

10. FIN DU MATCH 3

La feuille totalement remplie, doivent signer **dans l'ordre** suivant:

- Marqueur assistant (s'il y en a), le marqueur
- Les capitaines
- Le 2nd arbitre
- Le 1^{er} arbitre, qui doit remettre un exemplaire de la FDM à chaque entraîneur

En cas de réclamation (R 5.1.2.1), le marqueur écrit ou permet au capitaine d'écrire une déclaration sur l'incident ayant été contesté (R 25.2.3.2)

APPROBATION					
Arbitres	NOM	Prénom	Ligue	N° Licence	Signature
1 ^{er}	AAA	Aaa	FLA		<i>Aaa</i> AAA
2 ^{ème}	BBB	Bbb	AQU		<i>Bbb</i> BBB
Marqueur	CCC	Ccc	IDF		<i>Ccc</i> CCC
Marqueur Assistant	DDD	Ddd	IDF		<i>Ddd</i> DDD
	EEE	Eee	1	Juges de Lignes	3 FFF Fff
	GGG	Ggg	2	Capitaines	4 HHH Hhh
	<i>Capitaine A</i> (A)			(B)	<i>Capitaine B</i>

FIN

