

DIRECTIVES pour

compléter la feuille de contrôle des libéros R6-F

SOMMAIRE



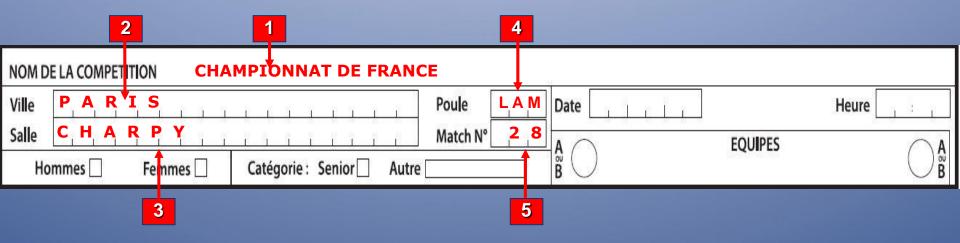


- I. Avant le match
- II. Après le tirage au sort
- III. Pendant le match
- IV. Après le match

L. AVANT LE MATCH (1)



Remplir les cases ou les lignes suivantes, marquées de 1 à 5 :

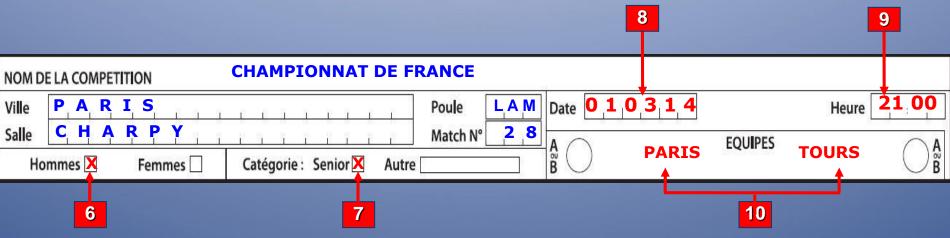


- 1: Nom de la compétition
- 2: Ville
- 3: Salle Écrire le nom de la salle
- 4: Poule : Écrire le code de la compétition
- 5: Numéro de match

I. AVANT LE MATCH (2)



Remplir les cases ou les lignes suivantes, marquées de 6 à 10 :



6: Division : Mettre une croix dans la case appropriée

7: Catégorie : Mettre une croix dans la case appropriée

8: Date: Écrire jour / mois / année

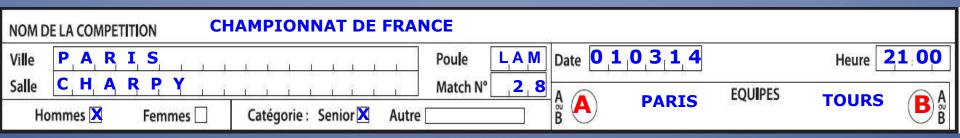
9: Heure : Écrire l'heure officielle du match

10: Équipes: Écrire le nom des équipes en fonction du programme

II. APRES LE TIRAGE AU SORT (1)



Après le tirage au sort le marqueur doit obtenir les informations sur le côté où vont jouer les équipes (terrain A à gauche du marqueur)



En fonction du résultat du tirage au sort inscrire les lettres A ou B dans les cercles respectifs

II. APRES LE TIRAGE AU SORT (2)



En fonction du résultat du tirage au sort, l'assistant-marqueur inscrit le ou les libéro(s) dans les colonnes appropriées:

Remarque: il n'est pas approprié d'enregistrer en premier un numéro plus qu'un autre, l'entraîneur pouvant faire entrer sur le terrain le libéro de son choix



III. PENDANT LE MATCH (1)



Dans le cas d'un remplacement entre un libéro et un autre joueur

L'assistant-marqueur inscrit le moment de chaque remplacement de libéro:

- inscrire le n° du libéro entrant dans la colonne « Lib. »
- inscrire le n° du joueur remplacé dans la colonne « Remp. »
- inscrire le score au moment du remplacement

En premier, le score de l'équipe effectuant le remplacement !!

Exemples:

- 18 (L2) rentre, 6 sort, score 0 0 🔀
- 6 rentre, 18 (L2) sort, score 4 3
- 5 (L1) rentre, 8 sort, score 4 4

	SET 1								
	No <u>5</u>	(A)	No <u>·18</u>	No <u>3</u>	(B)	No <u>4</u>			
	Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score			
•	18	6	0-0						
	18	6	4-3						
	5	8	4-4						

III. PENDANT LE MATCH (2)



Dans le cas d'un remplacement du libéro actif par le 2nd, suivi du retour du joueur remplacé

- inscrire le n° du libéro dans l'en-tête de la colonne « Lib. »
- laisser la <u>case_vide</u> dans l'en-tête de colonne « Remp. »
- inscrire le score comme précédemment

Exemples:

- 18 (L2) rentre, 5 (L1) sort, score 5 - 4

- 8 rentre, 18 (L2) sort, score 10 - 7 🔀

SET 1								
No <u>5</u>	(A)	No <u>18</u>	No <u>3</u>	(B)	No <u>4</u>			
Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score			
18_	6	0-0						
18	6	4-3						
5	8	4-4						
18		5-4						
18	8	10-7						

III. PENDANT LE MATCH (3)



Re-désignation

Au cas où il ne reste plus qu'un seul libéro disponible dans l'équipe, un autre libéro peut être redésigné en cas de maladie / blessure / jeu insuffisant (mais aussi pour expulsion / disqualification)

Le numéro du nouveau libéro doit être enregistré dans la case de re-désignation

Re-désignation équipe A:

Exemple:

N°: (OUT / IN) <u>5</u> / <u>9</u> Set: <u>4</u> Points: <u>4</u>: <u>8</u>

- pendant le match, un des libéros (n° 18 de l'équipe A) devient « inapte »
- plus tard, pendant le 4ème set à 4:8 le libéro en place (n°5 équipe A) devient ou est déclaré inapte à jouer
- le joueur numéro 9 est redésigné en tant que nouveau libéro
- l'assistant-marqueur enregistre le score au moment de la re-désignation

III. PENDANT LE MATCH – AVANT LE 5^{ème} SET



Avant le 5^{ème} set, après le toss, l'assistant-marqueur enregistre la lettre A et B relative à chaque équipe dans les cercles vides au-dessous de la case « 5^{ème} Set »

	SET 5								
No <u>9</u>	_(A)	No Score	No_3	(B)	No <u>4</u>	No_9	(A)	No	
Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score	

- Inscrire dans le cercle de gauche la lettre de l'équipe commençant le set du côté gauche
- Inscrire dans le cercle du centre la lettre de l'équipe commençant du côté droit
- Inscrire les numéros des libéros dans le haut de la colonne appropriée

Faites attention : dans le 4ème set il y a eu une re-désignation !

Indication: il est préférable de remplir le titre de la troisième partie (droite) avant le set

III. PENDANT LE MATCH – AVANT LE 5^{ème} SET



Au début du 5^{ème} set, l'assistant-marqueur suit la même procédure que dans les sets précédents, utilisant les deux premières sections (à gauche et au centre)

SET 5								
No <u>9</u>	(A)	No	No <u>3</u>	(B)	No <u>4</u>	No <u>9</u>	(A)	No
Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score	Lib.	Remp.	Score
9	6	0-0	3	8	0-1			
9	6	4-3	3	8	3-4			
9	8	4-4	3	11	8-6			
9	8	6-7	3	11	10-7			
			4	8	11-9	9	8	8-10
			4	8	13-10	9	8	9-12

Après le changement de côté :

Inscrire les données de remplacement du libéro de A dans les trois cases, à <u>l'extrême droite</u>, et poursuivre <u>l'enregistrement dans les rangées vides suivantes</u>, sans changement de colonnes pour <u>l'équipe B</u>

IV. APRÈS LE MATCH



À la fin du match l'assistant-marqueur signera au bas de la feuille,

Nom de l'assistant-marqueur: ____ABCDE Fghijk Signature: ___F. ABCDE

puis la remettra aux arbitres pour vérification, avant qu'elle soit jointe à la feuille de match



