

Réunion des Présidents de CRA

*Charenton-Le-Pont
20 juin 2015*



Nouvelles règles

- Ouvrages de référence (sur le site <http://www.fivb.org> au 20/06/15) :
 - ◆ Version anglaise du 05.02.2015
 - ◆ Version française v5
 - ◆ *Case book Edition 2015*
 - ◆ *Refereeing Guidelines and Instructions Ed. 2015*

Processus des modifications

- Rôle de la commission des lois du jeu (concernant les modifications):
 - ◆ - Evaluation des précédentes modifications
 - ◆ - Préparation et supervision des tests
 - ◆ - Préparation des PROPOSITIONS au BOA (Conseil d'Administration de la FIVB)
 - ◆ - Formulation des lois du jeu.

Processus des modifications (2)

■ Initiateurs des dernières modifications:

- ◆ • Réduction de la zone libre
Conseil Evènementiel/Commission Technique
- ◆ • Règle du filet
Conseil Evènementiel/Commission Technique
- ◆ • 14 joueurs dans certaines compétitions
Conseil Evènementiel
- ◆ • Suppression de la Judge Conference
Conseil Evènementiel
- ◆ • Port des équipements de compression
Commission Médicale
- ◆ • Echange de jeu terminé
Commission des Lois du Jeu
- ◆ • Système 5 ballons
Commission Technique
- ◆ • 5 personnes sur le banc
Commission des Entraîneurs

Règle 1.1 Dimensions

Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 18 x 9 m, entouré d'une zone libre d'au moins 3 m de large sur tous les côtés.

L'espace de jeu libre est l'espace situé au-dessus de l'aire de jeu et libre de tout obstacle sur une hauteur d'au moins 7 m, mesurée à partir de la surface de jeu.

*Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, la zone libre est au minimum de 5 m à partir des lignes de côté et de **6,5 m** à partir des lignes de fond.*

L'espace de jeu libre doit avoir au moins 12,50 m de hauteur, mesurée à partir de la surface de jeu.

Règle 1.1 Dimensions

■ Conséquences:

◆ - Pour:

- ☞ Spectateurs plus près des joueurs.
- ☞ Moins de surface.
- ☞ Homologation de plus petites salles.

◆ - Contre:

- ☞ Arrêt d'échanges intéressants.

■ La pratique confirmera.

Règle 2.2 Structure du filet

Le filet a 1 m de hauteur et 9.50 à 10 mètres de longueur (avec 25 à 50 cm de chaque côté des bandes latérales), il est fait de mailles noires carrées de 10 centimètres de largeur.

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, en accord avec les règlements spécifiques, les mailles peuvent être modifiées pour faciliter la publicité en relation avec les accords de marketing.

Règle 2.2 Structure du filet



Règle 2.2 Structure du filet



Règle 4.1 Equipes - Composition

Règle de base (matches normaux)

- Pour un match, une équipe peut être composée de 12 joueurs au maximum, plus
 - ➞ Equipe du Coaching : un coach et un maximum de 2 coach-adjoints
 - ➞ Equipe médicale : un thérapeute d'équipe et un docteur en médecine
- Seules les personnes enregistrées sur la feuille de match peuvent normalement entrer dans la zone de contrôle de la compétition et prendre part à l'échauffement officiel et au match.

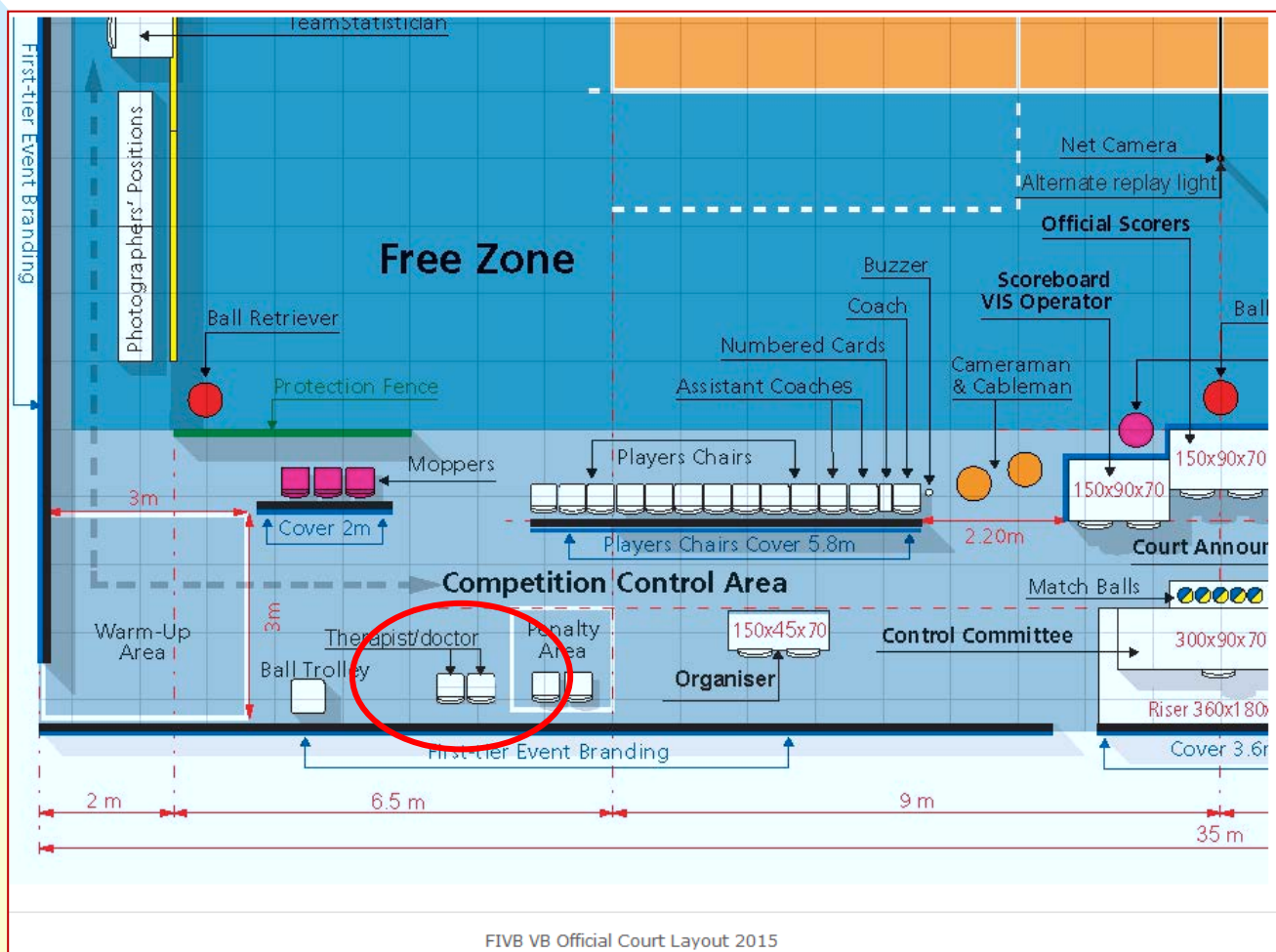
Règle 4.1 Equipes - Composition

- ***Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles des compétitions Séniores, un maximum de 14 joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match et participer au match. Le maximum de cinq membres de l'équipe technique (y compris le coach) sont choisis par le coach lui/elle-même, mais ils doivent être tous inscrits sur la feuille de match et être enregistrés sur le formulaire O- 2(bis).***

Règle 4.1 Equipes - Composition

- *Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, un médecin et un physiothérapeute de l'équipe devraient faire partie de la délégation et accrédités au préalable par la FIVB. Cependant, pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour seniors, si ceux-ci ne sont pas considérés comme faisant partie des 5 membres de l'équipe technique sur le banc, ils doivent s'asseoir, contre la clôture de délimitation, à l'intérieur de l'aire de Contrôle de la Compétition et ne peuvent intervenir que s'ils sont invités par les arbitres pour faire face à une situation d'urgence pour les joueurs.*
- *Le thérapeute de l'équipe (s'il n'est pas sur le banc) peut aider à l'échauffement jusqu'au début de l'échauffement officiel au filet.*

Règle 4.1 Equipes - Composition



Règle 4.1 Equipes - Composition

■ 19.1 DESIGNATION DU LIBERO

Chaque équipe a le droit de désigner dans la liste des joueurs de la feuille de match jusqu'à deux (2) joueurs spécialisés en défense «Libéros».

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, si une équipe inscrit plus de 12 joueurs sur la feuille de match, DEUX libéros sont obligatoires dans la liste.

Règle 4.1 Equipes - Composition

Nombre de joueurs total	Nombre de joueurs « normaux »	Liberos
12	10	2
12	11	1
12	12	0
13	11	2 (Obligatoire)
14	12	2 (Obligatoire)

Règle 4.2.4 Intervalles

- **4.2.4** Pendant les arrêts entre les sets, les joueurs peuvent utiliser les ballons pour s'échauffer dans leur propre zone libre

Au cours de l'intervalle prolongé entre les 2èmes et 3èmes sets (le cas échéant), les joueurs peuvent aussi utiliser leur propre terrain de jeu.

NOTE: Le divertissement a la priorité. Après cela, les joueurs ont le temps restant pour s'échauffer dans leur propre camp jusque approximativement 45 secondes avant la fin de l'intervalle. A 30 secondes avant la fin de l'intervalle, les joueurs sont invités à entrer sur le terrain pour le début du 3^{ème} set.

Règle 4.5 Objets interdits

- **4.5.3 (nouveau)** Des objets de compression musculaire (de protection) peuvent être portés pour la protection ou le soutien.

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, ces équipements doivent être de la même couleur que la partie correspondante de l'uniforme.

Règle 4.5 Objets interdits

- Principe: la santé et la condition physique du joueur doit être prise en considération mais d'un autre côté cela doit être encadré.
- Proposition de la Commission Médicale: ces équipements doivent être de la même couleur que la partie correspondante de l'uniforme.
Le noir est accepté s'il est adopté par toute l'équipe.
- En cas de problème, il faut en faire part au membre du jury qui décidera.
Sanction: Pas de sanction.

Règle 4.5 Objets interdits

En pratique : tout équipement est autorisé à être porté.



- Compétitions FIVB mondiales ou compétitions officielles SENIOR : INTERDIT
- Toute autre compétition (sauf réglementation spécifique) AUTORISE

Règle 4.5 Objets interdits



- Compétitions FIVB mondiales ou compétitions officielles SENIOR : INTERDIT
- Toute autre compétition (sauf réglementation spécifique) AUTORISE

Règle 4.5 Objets interdits

- Compétitions FIVB mondiales ou compétitions officielles SENIOR :
INTERDIT
- Toute autre compétition (sauf réglementation spécifique)
AUTORISE



Règle 4.5 Objets interdits



- Compétitions FIVB mondiales ou compétitions officielles SENIOR :
Couleur des genouillères AUTORISÉE
- Toute autre compétition (sauf réglementation spécifique)
AUTORISÉE

Règle 4.5 Objets interdits

■ Question :

Que considère-t-on comme équipement de “compression” ?

Peut-il s’agir d’équipements non spécialement rembourrés mais d’équipements permettant de maintenir les muscles chauds ?

Est-ce que les t-shirts de compression à longues manches ou les fuseaux pour les jambes utilisés comme protection musculaire sont autorisés ?

Réponse : OUI

Note: avant le match, les arbitres attireront l’attention du juge-arbitre ou du jury si les équipements ne semblent pas être en accord avec le règlement.

Règle 6.1.3 Echange de jeu et échange de jeu terminé.

- Un **échange de jeu** est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors-jeu. Un **échange de jeu terminé** est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point.
- Cela comprend l'application d'une pénalité et la perte de service pour faute de service en dehors de la limite de temps autorisé.

Règle 6.1.3 Echange de jeu et échange de jeu terminé.

- **Cas:**

Pendant une interruption, un attaquant de l'équipe recevante en position 5 est remplacé par un joueur meilleur en réception. Durant la même interruption, l'équipe adverse est pénalisée ce qui provoque la rotation de l'équipe en réception. Après cela, l'équipe initialement en réception veut remettre sur le terrain, en position 4, le joueur précédemment remplacé. Est-ce autorisé ?

- Règle 2013-16: NON AUTORISE
- Règle 2015-16: AUTORISE
- But: permettre à l'entraîneur d'utiliser la meilleure composition d'équipe.

Règle 7.2 Séance officielle d'échauffement

- Avant le match, si les équipes ont disposé, au préalable et de manière exclusive, d'un terrain de jeu, elles ont le droit à un échauffement officiel au filet pendant 6 minutes ensemble sinon elles ont le droit à un échauffement officiel de 10 minutes ensemble.
- ***Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, les équipes auront droit à une période d'échauffement de 10 minutes ensemble au filet.***

Règle 8.3 Ballon « Dedans » (IN).



Règle 8.3 Ballon « Dedans » (IN).

- Le ballon est «DEDANS » (IN) si, à tout moment de son contact avec le sol, une partie du ballon touche le terrain de jeu, y compris les lignes de délimitation.

Règle 11.3 Contact avec le filet

- Le contact du **filet entre les antennes** par un joueur, au cours de **l'action de jouer le ballon**, est une faute. L'action de jouer le ballon comprend (entre autres) le **départ ou l'envol, la frappe (ou sa tentative) et la reprise de contact avec le sol.**

Règle 11.3 Contact avec le filet

- Un joueur interfère sur le jeu (entre-autres):
 - ➡ en touchant le filet entre les antennes ou l'antenne elle-même durant son action de jouer le ballon,
 - ➡ en utilisant le filet entre les antennes comme support ou pour se stabiliser
 - ➡ en se créant un avantage **injuste** sur l'adversaire en touchant le filet
 - ➡ en réalisant une action qui empêche la tentative d'un adversaire de jouer le ballon.
 - ➡ en attrapant ou en tenant le filet

Règle 11.3 Contact avec le filet

- Les joueurs à proximité du ballon qui est joué, ou qui essaient de le jouer, sont considérés comme étant dans l'action de jouer le ballon, même s'il n'y a aucun contact avec le ballon.
- Cependant, toucher le filet en dehors des antennes n'est pas considéré comme une faute (à l'exception de la Règle 9.1.3)
(Touche assistée)

Règle 11.3 Contact avec le filet

Voir la vidéo en cliquant sur le lien ci-dessous.

<https://youtu.be/FWztl-33BQw>



Règle 11.3 Contact avec le filet



Règle 11.3 Contact avec le filet

- Question:

Un joueur attaque le ballon vers le camp adverse et après avoir atterri sur le sol il doit faire un pas pour se stabiliser. Ce faisant, il touche légèrement les mailles du filet avec la poitrine.

Le ballon est toujours en jeu.

Est-ce une faute de contact avec le filet ?

- Réponse : ***NON tant qu'il n'utilise pas le filet pour se stabiliser.***

Règle 11.3 Contact avec le filet

- Question:

Après la réception de service, le ballon se dirige vers le passeur en position centrale.

En position 2 et 4, deux joueurs sautent en même temps. Le passeur envoie le ballon vers le joueur en position 4 qui exécute l'attaque.

Au même moment le joueur en position 2, qui effectue une feinte d'attaque pour attirer le contre adverse et alors que le ballon est toujours en jeu, touche le filet pendant son action.

Est-ce une faute de contact avec le filet ?

- Réponse : **NON**. *Le joueur touchant le filet et le ballon ne sont pas proches l'un de l'autre.*

Règle 15.1 Nombre d'interruptions du jeu réglementaires

- Chaque équipe a le droit de demander au maximum deux temps-morts et six remplacements par set.
- *Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles des Séniors, la FIVB peut réduire à un seul le nombre de Temps-Mort d'équipe et/ou les Temps Morts Techniques conformément aux accords de sponsoring, marketing et de diffusion TV.*

Règle 21 Discipline

- **Nouvelle vague de comportement : les entraîneurs veulent accaparer le show !**

Guidelines 2015 Règle 21. point 2:

En conséquence de plusieurs exemples récents, la Commission d'Arbitrage de la FIVB donne comme instruction que lorsqu'un entraîneur se laisse aller à des actions ou démonstration excessives ou s'il (ou tout autre membre de l'équipe) s'adresse au Jury ou à tout membre officiel d'une manière agressive ou désobligeante, le 1^{er} arbitre doit appliquer de façon **stricte** le barème des sanctions.

- Le spectacle doit se dérouler sur le terrain et non en-dehors pour des problèmes périphériques détournant l'objectif principal qui est de divertir le public par un jeu spectaculaire.

Règle 28 Gestuelle

- Le conseil d'administration de la FIVB a décidé en 2014 que lorsqu'une faute est sifflée par le 1er arbitre, le 2nd arbitre ne montre plus rien.

Cette décision a été confirmée par le Congrès et implémentée dans les règles.

Note : si le 2nd arbitre siffle une faute, aucune modification.

- Lors d'une demande de temps mort ou de changement de joueur, le 1^{er} arbitre n'a aucune gestuelle à faire sauf s'il estime cela nécessaire pour éclaircir la situation.

Merci pour votre attention.

