

DEMATERIALIZATION DE LA LICENCE

A partir du 1^{er} août 2016, les règlements généraux de la FFVB seront appliqués en tenant compte de la mise en place de la dématérialisation de la licence et de ses conséquences.

La présente instruction administrative entre en vigueur pour la saison 2016/2017 le jour de sa publication sur le site fédéral. Un tutoriel est joint à cette instruction administrative.

SAISIE DE LA LICENCE

Toutes les saisies des licences FFVB peuvent être faites conformément aux procédures en vigueur ou de façon dématérialisée via l'application : « **FFVB LICENCES** ». Un tutoriel concernant l'application « FFVB LICENCES » est mis à disposition des Groupements Sportifs Affiliés (en annexe).

L'application « **FFVB LICENCES** » sera disponible gratuitement en téléchargement sur le site internet de la FFVB à partir du 1^{er} août 2016 :

- Concernant les ordinateurs : version Windows 32 & 64 bits - version MAC OS X 64 bits - version LINUX 32 & 64 bits.
- Concernant les smartphones ou les tablettes : la version Android.

Et prochainement (tout aussi gratuitement pour smartphones et tablettes) sur les sites « Play store » (Android), et « App store » (IOS - Apple).

Dans le cas de saisie des licences FFVB par l'utilisation des procédures en vigueur (c'est à dire sans passer par l'application « **FFVB LICENCES** »), les fichiers (documents scannés) qui pourront être téléchargés sur le serveur fédéral le seront obligatoirement à l'un des formats suivants : PNG, JPEG, PDF. Et leur taille maximum sera de 5 Mo pour chacun d'entre eux.

PRESENTATION DES LICENCES

Après leurs validations définitives, les licences pourront être présentées, soit imprimées, soit par l'intermédiaire d'un support numérique quelconque.

En l'absence de présentation de sa licence, un licencié devra présenter (cf article 19 du RGS) :

- Soit la liste PDF des licenciés de son GSA avec une pièce officielle justifiant de son identité ;
- Soit son certificat médical avec une pièce officielle justifiant de son identité.

Dans ce cas, seuls les exemplaires originaux du certificat médical et de la pièce officielle justifiant de l'identité seront acceptés. La liste PDF des licenciés pourra être présentée sur tout support numérique.

Tutoriel Application FFVB Licences Hors connexion internet

Accueil avec saisie de votre numéro de club et code

Choix 1 :
créer une licence

Choix possibles :
Compétition Volley-Ball
Compétition Beach Volley
Dirigeant
Encadrement
Compét'Lib
Volley Pour Tous
Événementiel

Choix 2 :
renouveler une licence

Préalable :
En mode connecté à internet, vous devez télécharger les licences de la saison précédente (synchronisation)

Pour démarrer il faut saisir :
le numéro de licence

Choix 3 :
créer une mutation

Choix possibles :
Compétition Volley-Ball
Compétition Beach Volley
Encadrement

Choisir : "Nationale"
ou "Régionale"

Des éléments sont obligatoires :

Sexe, Nom, Prénom, Date de naissance, Nationalité,
Adresse postale et Date du certificat médical.
La taille est obligatoire pour les catégories M 20 et plus jeunes.

Des éléments restent facultatifs :

Numéros de téléphone, Adresse E-Mail, numéro de maillot.

Vous pourrez recevoir votre licence dès que la Date d'Homologation Officielle (DHO) sera définitive si vous avez renseigné votre E-Mail en autorisant la FFVB à vous envoyer des informations.

Les photos à prendre :

Photo d'identité
La Pièce d'Identité
Le Certificat Médical *(de moins de 12 mois)*

*Pour les documents avec des écrits,
avec des appareils de type tablette ou smartphone posez
le document à photographier sur un plan horizontal.*

Attention à la qualité, la licence peut ne pas être validée
*si la netteté, la taille, la luminosité ou le contraste sont incorrects.
Vous pouvez faire plusieurs essais.*

Vous pouvez maintenant choisir d'enregistrer en cas de pièces manquantes (pour compléter plus tard) ou poursuivre la saisie si le dossier est complet

Cochez maintenant le choix d'assurance du licencié.
L'information assurance doit être ouverte, lue et cochée par le licencié ou son représentant légal si celui-ci est mineur, avant de continuer.

Cochez maintenant les derniers éléments de validation de l'inscription.
Si l'une des deux premières cases n'est pas cochée, vous devez déclencher une procédure de mutation.

Vous pouvez maintenant relire les éléments saisis
Cliquez sur Modifier si vous décelez une erreur ou si vous souhaitez ajouter des éléments.
Cliquez sur Accepter pour valider

Le licencié ou son représentant légal, signe avec le doigt ou un stylet sur smartphone ou tablette avec la souris sur ordinateur

Si le responsable légal n'est pas présent pour signer, photographiez le formulaire de licence complété et signé, en lieu et place.

L'envoi des licences se fait en "synchronisant".
Cliquez en haut à droite de l'écran récapitulant les dernières saisies, appuyez sur "synchroniser"

Vous avez fini !

FFVB Licences : Cas particuliers

Nationalité

Case français cochée

Case AFR cochée

Autre nationalité renseignée

M7 à M17 étranger = AFR
40 ans et plus = AFR

Vous ne pouvez pas utiliser l'application
Voir note d'information CCSR

Le déroulé est ensuite normal.

Retrouvez toutes vos licences dans votre Espace Club.

Les licences en attente (mutations, étrangers et saisie avec un "sous code" club) seront stockées dans une zone tampon tant qu'elles ne sont pas validées.

Un mode d'emploi à venir vous donnera plus de détails.