Arbitre	Item	Ce qu'on attend de vous
ARRIVÉE		
1	PONCTUALITE	Présent H-30 **1** - Présent H-1H **2** - Présent H-1H30 **3**
2	TENUE	Polo d'arbitrage **1** -Tenue complète sale ou non repassée **2** - Tenue appropriée **3**
PREPARATION DE MATCH		
3	ÉQUIPES	Pas de prise de contact **1** - Simple bonjour **2** - Contact avec le coach **3**
4	VERIFICATION AIRE DE JEU	Non **1** - Vérification filet **2** - Vérification filet et aire de jeu **3**
5	CONTRÔLE DES IDENTITÉS	Non **1** - Avec le 1er arbitre et l'aide d'un membre du staff de l'équipe contrôlée **3**
6	VERIFICATION DES BALLONS DE MATCH (même référence, aspect non détérioré, pression, nombre de ballons, identification des ballons de match)	Pas de contrôle **1** - Contrôle effectué **3**
7	FICHE DE POSITION (vérification de la présence de fiche de position, vérification de l'inscription du nom des équipes sur les fiches et transmission des fiches de position au moment du TOSS)	Un item **1** - Deux items sur trois **2** - Tous les items **3**
8	CONSIGNES AU MARQUEUR (protocole de remplacement, utilisation du buzzer, procédure en cas de remplacement simultané des 2 équipes, protocole temps mort) **A demander au marqueur à la fin de la rencontre**	Pas de consigne donnée **1** - Consignes données **3**
9	CONSIGNES AU BANC DE TOUCHE (pas de bouteille devant ou sur le banc, 1ère chaise/place réservée au coach principal, nécessité du geste pour demander les temps morts, protocole de remplacement, position des remplaçants)	Non **1** - Oui **3**
10	VÉRIFICATION FILET AVEC LE 1ER ARBITRE AVANT TIRAGE AU SORT	Non **1** - Oui **3**
TIRAGE AU SORT		
11	PLACEMENT DE L'ARBITRE	Placement incorrect **1** - Placement correct **3**
12	SIGNATURES CAPITAINES	Entre H-15 et H **1** - Entre H-25 et H-15 **2** - Entre H-30 et H-25 **3**
13	SIGNATURES ENTRAINEURS	Entre H-15 et H **1** - Entre H-25 et H-15 **2** - Entre H-30 et H-25 **3**
ECHAUFFEMENT OFFICIEL		
14	GESTION EN CAS D'ABSENCE DU 1ER ARBITRE	Non **1** - Oui **3**
15	VERIFICATION DES NUMEROS DE MAILLOTS	Non **1** - Un seul des deux arbitres **2** - Les deux arbitres **3**
16	RECUEIL DES POSITIONS DE DEPART	Est tout le temps en retard **1** - Est parfois en retard par rapport au protocole **2** - Respect du protocole **3**
GESTUELLE		
17	USAGE DU SIFFLET	Pas assez fort **1** - Inégal **2** - Constant et fort **3**
18	COUP DE SIFFLET	Ne siffle pas au moment de la faute **1** - Siffle la faute de temps en temps en retard par rapport à la faute **2** - Siffle au moment de la faute **3**
19	"DECOMPOSITION DES 4 TEMPS" (1 Siffler la fin du point / 2 Se déplacer du côté de la faute / 3 Indiquer la nature de la faute -et éventuellement l'équipe fautive- / 4 **Répéter** le geste du 1er arbitre indiquant le prochain camp à servir)	Rythme / Déplacement non acquis **1** - Rythme / Déplacement quelques erreurs **2** Rythme en 4 temps respecté **3**
20	FAUTE DE FILET	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
21	PÉNÉTRATION SOUS FILET	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
22	BALLON DANS L'ANTENNE OU FILET HORS ANTENNE DU CÔTÉ DU 2ND	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
23	ATTAQUE IRREGULIERE (ARRIERE)	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
24	BLOC ARRIERE / TENTATIVE DE BLOC LIBERO	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
25	FAUTE DE POSITION	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
26	REMPLACEMENTS (EN CAS DE NECESSITE)	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
27	TEMPS MORT	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
PROTOCOLES		
28	PROTOCOLE DE REPRISE DE JEU (1/ Formailités administratives effectuées, 12 joueurs sur le terrain prêts à jouer et positions vérifiées - 2/ Vérification que le marqueur est prêt - 3/ Donner la main au 1er arbitre avec le geste officiel)	Protocole incomplet **1** - Protocole complet **3**
29	FAUTE DE POSITION	Ne regarde pas les positions de l'équipe en réception **1** - Surveille uniquement de sa position près du poteau **2** - Surveille en ajustant sa position près du poteau pour avoir le serveur dans son champ de vision périphérique et n'hésite pas à se rapprocher de la ligne des 3 m pour inciter les joueurs à respecter leur placement **3**
30	FAUTE FILET	Pas de protocole **1** - Protocole incomplet **2** - Protocole complet **3**
31	BALLON DANS L'ANTENNE OU DANS LE FILET HORS ANTENNE DU CÔTÉ DU 2ND	Pas de protocole **1** - Protocole incomplet **2** - Protocole complet **3**
32	PENETRATION SOUS LE FILET	Pas de protocole **1** - Protocole incomplet **2** - Protocole complet **3**
33	BALLE IN (si 1er pas en position de voir la balle)	Pas de protocole **1** - Protocole incomplet **2** - Protocole complet **3**
34	PROTOCOLE remplacement DE JOUEUR	Pas de protocole/pas de gestion **1** - Protocole incomplet / usage du sifflet si buzzer / oubli du travail du marqueur **2** - Protocole complet **3**
35	PROTOCOLE 5E/6E REMPLACEMENTS JOUEUR	Ne signale jamais le 5e/6e remplacement **1** - Des oublis **2** - Signale toujours les 5e/6e remplacements **3**
36	PROTOCOLE TEMPS MORT	Pas de protocole **1** - Protocole incomplet **2** - Protocole complet **3**
37	PROTOCOLE 2E TEMPS MORT	Ne signale jamais le 2nd temps mort **1** - Des oublis **2** - Signale toujours le second temps mort **3**
38	INSCRIPTION DES SANCTIONS	Ne s'assure pas que le marqueur inscrive la sanction **1** - Attend uniquement le signal de reprise du jeu du marqueur **2** - Se déplace à la table de marque pour vérifier l'inscription de la sanction **3**

POSITION		
39	PLACEMENT DEBUT DE POINT	Aléatoire **1 -** Toujours placé côté équipe en réception **2 -** Toujours placé côté équipe en réception mais est en capacité de voir les ballons qui touchent l'antenne de son côté **3**
40	1ER DEPLACEMENT DU POINT	Ne sait pas quand partir **1 -** Attend trop longtemps pour se déplacer ou part trop vite **2 -** Part juste après la réception, si elle est tenue, pour aider le 1er arbitre sur l'impact de balle **3**
41	DÉPLACEMENT LATERAL PENDANT L'ECHANGE	Déplacement insuffisant **1 -** Premier pas en avant ou en arrière **2 -** Déplacement latéral maîtrisé **3**
42	DEPLACEMENT EN PROFONDEUR PENDANT L'ECHANGE - ATTAQUE COTE 2ND ARBITRE	Pas d'ajustement par rapport au placement de départ **1 -** Recul non systématique **2 -** Déplacement en profondeur maîtrisé **3**
43	DEPLACEMENT EN PROFONDEUR PENDANT L'ECHANGE - ATTAQUE COTE 1ER ARBITRE	Pas d'ajustement par rapport au placement de départ **1 -** Déplacement en avant non systématique **2 -** Déplacement en avant maîtrisé **3**
44	COOPERATION 1ER ARBITRE (déplacement supplémentaire ou minigestuelle)	Jamais de déplacement ni de mini-gestuelle **1 -** Pas assez de mini-gestuelle ou plus d'un pas pour le déplacement **2 -** De la mini-gestuelle adaptée à la situation et un seul pas pour le déplacement **3**
45	PLACEMENT FIN DE POINT COTE RECEPTION	Pas automatique **1 -** Aléatoire **2 -** Toujours placé côté prochaine équipe en réception **3**
46	DISPONIBILITE POUR INTERRUPTION DE JEU	N'est pas à l'écoute des demandes d'interruption **1 -** Contrôle uniquement l'équipe en réception et/ou ne reprend sa position quand le 1er arbitre tend le bras pour la prochaine autorisation de servir **2 -** Contrôle de part et d'autre les bancs de touche pour anticiper d'éventuelles demandes et reprend sa position près du poteau quand le 1er arbitre tend le bras pour la prochaine autorisation de servir **3**
47	RECHERCHE DU MEILLEUR PLACEMENT OPTIQUE	Immobile **1 -** N'hésite pas à quitter sa position pour juger la trajectoire de la balle (hors antenne) **2 -** N'hésite pas à quitter sa position pour juger la trajectoire de la balle (hors antenne) et se rapproche du poteau afin d'éviter l'interférence avec les joueurs **3**
REGLES		**QUESTION POUVANT ETRE POSEE AU DEBRIEFFING EN CAS DE DOUTE PENDANT LE MATCH**
48	FAUTE DE POSITION	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
49	FAUTE FILET	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
50	FAUTE DE PENETRATION SOUS LE FILET	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
51	FAUTE BLOC	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
52	FAUTE ATTAQUE ARRIERE	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
53	BALLON HORS ANTENNE	Non acquis/erronée **1 -** Connaissance partielle **2 -** Acquis **3**
CONTROLES DIVERS		
54	CONTRÔLE DU TRAVAIL DU MARQUEUR	Aucun contrôle **1 -** Fait confiance à son marqueur sans vérifier à chaque fois **2 -** Contrôle du travail du marqueur quand c'est nécessaire (position des joueurs en début de set, Temps Morts, sanctions, remplacement exceptionnel) **3**
55	VERIFICATION DES POSITIONS	Non **1 -** Oui en début de set **2 -** Oui à chaque début de set et après le remplacement de côté au set décisif **3**
56	GESTION DU CAPITAINE EN JEU	Aucun contrôle/capitaine en jeu absent (feuille de match papier) **1 -** Le marqueur rappelle la nécessité de la redésignation d'un capitaine **2 -** L'arbitre gère de lui-même la redésignation du capitaine à sa sorite du terrain **3**
57	ESSUYAGE DANS L'AIRE DE JEU	Laisse les joueurs appeler/gérer l'essuyage **1 -** Envoie les essuyeurs/autorise les joueurs à essuyer sans contrôler **2 -** Envoie les essuyeurs/autorise les joueurs à essuyer en contrôlant pour éviter les retards de jeu **3**
58	GESTION DES BANCS PENDANT LA RENCONTRE (pas de bouteille ou objet dangereux devant ou sur le banc à la reprise du jeu, 1ère chaise/place réservée au coach principal, position des remplaçants)	Aucun contrôle **1 -** Gestion uniquement du banc **ou** de la zone d'échauffement **2 -** Contrôle total effectué (banc **et** zone d'échauffement) **3**
59	ZONE LIBRE	Présence de personne non autorisée ou d'objet dangereux **1 -** Tolère la présence de personne non autorisée ou de bouteilles pendant plusieurs points **2 -** Contrôle de l'aire de jeu et n'hésite pas à intervenir en cas de besoin **3**
JUSTESSE DES DÉCISIONS		
60	FILET	Plus de 3 erreurs par match **1 -** 2 à 3 erreurs par match **2 -** 0 à 1 erreur par match **3**
61	FAUTE ATTAQUE ARRIERE (si le 1er n'est pas en capacité de voir l'action)	Plus de 1 erreur par match **1 -** 1 erreur par match **2 -** 0 erreur par match **3**
62	FAUTE BLOC ARRIERE	Plus de 1 erreur par match **1 -** 1 erreur par match **2 -** 0 erreur par match **3**
63	FAUTE BLOC/TENTATIVE DE BLOC DU LIBÉRO	Plus de 1 erreur par match **1 -** 1 erreur par match **2 -** 0 erreur par match **3**
64	PÉNÉTRATION SOUS FILET	Plus de 2 erreurs par match **1 -** 1 à 2 erreurs par match **2 -** 0 erreur par match **3**
65	BALLON HORS ANTENNE	Plus de 1 erreur par match **1 -** 1 erreur par match **2 -** 0 erreur par match **3**
AUTRES TECHNIQUES		
66	INFLUENCE DES ÉQUIPES SUR LA DÉCISION	Souvent influencé/donnant l'impression d'être influençable ou incertain **1 -** Rarement incertain **2 -** Ne montre jamais d'incertitude **3**
67	GESTUELLE ADAPTÉE AUX DÉCISIONS	Plus de 1 erreur par match **1 -** 1 erreur par match **2 -** 0 erreur par match **3**
COMPORTEMENT DE L'ARBITRE		
68	IMAGE RENVOYÉE PAR L'ARBITRE	Dégradée (Etre assis ou s'appuyer contre la table de marque, mains dans les poches, utilisation du téléphone portable) **1** - Pleinement focalisé sur ses missions **3**
69	CONCENTRÉ	Parfois déconcentré **1 -** Concentré tout le temps **3**
70	DÉTENDU	Tendu **1 -** Parfois tendu **2 -** Détendu tout le temps 3
71	A L'ÉCOUTE DES REMARQUES PENDANT LE DEBRIEFING	Sans aucune action pendant le débriefing ou tentant de se justifier 1 **-** Arbitre silencieux peu enclin à partager ses remarques ou sentiments 2 **-** Arbitre à l'écoute n'hésitant pas à prendre la parole pour échanger 3