Arbitre	Item	Ce qu'on attend de vous
PRISE DE CONTACT		
	SALLE	Pas de prise de contact **1** - Simple bonjour **2** - Contact avec le responsable de salle **3**
	ÉQUIPES	Pas de prise de contact **1** - Simple bonjour **2** - Contact avec le coach **3**
	CORPS ARBITRAL	Allez au vestiaire seul **1** - Bonjour à la table **2** - Aller au vestiaire ensemble **3**
PRÉPARATION DE MATCH		
	VÉRIFICATION DES LICENCES ET DES IDENTITÉS	Pas de contrôle **1** - Contrôle effectué **3**
	VERIFICATION MATERIEL (BALLONS/FILET/BANCS/ ANTENNE / AIRE DE JEU SYMETRIQUE / ZONES D ECHAUFFEMENT)	Pas de contrôle **1** - Contrôle partiel **2** - Contrôle total effectué **3**
	PROTOCOLE TIRAGE AU SORT (Position "côté B" - Filet côté épaule droite)	Position incorrecte **1** - Position correcte **3**
	COOPERATION ENTRE 2ND/MARQUEUR (Information pour l'utilisation du buzzer pour les changements / Temps morts / gestion du Libéro / fautes de rotation) (DEMANDER AU MARQUEUR A LA FIN DU MATCH SI CONSIGNES ONT ETE DONNEES)	Pas de consigne **1** - Consignes **3**
	SIGNATURES AVANT MATCH	L'arbitre n'invite pas les coachs à signer **1** - L'arbitre invite les coachs à signer **3**
	VÉRIFICATION DES NUMÉROS DE MAILLOT	Je n'aide pas le 1er arbitre **1** - J'aide le 1er arbitre **3**
GESTUELLE / PLACEMENT / DEPLACEMENTS		
	USAGE DU SIFFLET	Pas assez fort **1** - Inégal **2** - Constant et fort **3**
	PLACEMENT EN DEBUT DE POINT	Placement aléatoire **1** - plus de 5 erreurs de placement côté réception **2** - Toujours placé côté réception **3**
	"DECOMPOSITION DES 4 TEMPS" 1 Siffler la fin du point / 2 Se déplacer du côté de la faute / 3 Indiquer la nature de la faute (et éventuellement l'équipe fautive) / 4 Répéter le geste du 1er arbitre indiquant le prochain camp à servir	Pas de rythme **1** - Rythme aléatoire **2** - Rythme en 4 temps respecté **3**
	COUP DE SIFFLET	Ne siffle pas au moment de la faute **1** - Siffle la faute de temps et temps en retard par rapport à la faute **2** - Siffle au moment de la faute **3**
	PÉNÉTRATION SOUS FILET	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
	FAUTE DE FILET	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
	BALLON DANS L'ANTENNE	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
	ATTAQUE IRREGULIERE (ARRIERE)	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
	COOPERATION AVEC LE 1ER ARBITRE	Ne coopère pas ou est souvent du mauvais côté **1** - Se déplace et fait de la gestuelle supplémentaire mais est parfois du mauvais côté **2** - Est toujours du bon côté et fait de la gestuelle supplémentaire **3**
	FAUTE DE POSITION	Pas le bon geste **1** - Geste imparfait **2** - Geste correct **3**
	INTERRUPTIONS DE JEU (TM / REMPLACEMENTS)	Aucun des deux gestes corrects **1** - Un geste correct sur les deux **2** - Les deux gestes corrects **3**
JUSTESSE DÉCISIONS		
	BALLON HORS ANTENNE	Plus de 3 erreurs par match **1** - 2 à 3 erreurs par match **2** - 0 à 1 erreur par match **3**
	FAUTE JOUEUR ARRIERE	Plus de 3 erreurs par match **1** - 2 à 3 erreurs par match **2** - 0 à 1 erreur par match **3**
	FILET - 2nd ARBITRE	Plus de 6 erreurs pendant le match **1** - de 2 à 6 erreurs par match **2** - 0 ou 1 erreur par match **3**
	PÉNÉTRATION SOUS FILET	Plus de 3 erreurs par match **1** - 2 à 3 erreurs par match **2** - 0 à 1 erreur par match **3**
	GESTUELLE EN ADEQUATION AVEC LA FAUTE	Plus de 6 erreurs pendant le match **1** - de 2 à 6 erreurs par match **2** - 0 ou 1 erreur par match **3**
GESTION INTERRUPTIONS DE JEU ET RELATION AVEC LES ACTEURS DU MATCH		
	COOPERATION ENTRE 2ND/MARQUEUR	Pas de Coopération **1** - Oublie trop souvent le marqueur **2** - Est à l'écoute du travail du marqueur **3**
	GESTION DES TEMPS MORTS - 2nd ARBITRE	N'intervient jamais pendant les interruptions de jeu **1** - Intervient parfois quand l'interruption est trop longue ou ne montre pas à chaque fois la prise du deuxième Temps Mort **2** - N'hésite pas à intervenir pour faire respecter la durée et indique toujours le deuxième Temps Mort **3**
	GESTION DES CHANGEMENTS - 2nd ARBITRE	Ne siffle pas ou ne contrôle pas **1** - Siffle mais ne contrôle pas avec le marqueur ou oublie d'indiquer le 5e et 6e changement **2** - Siffle et contrôle avec le marqueur (n'hésite pas à rappeler les joueurs si le changement est trop rapide) sans oublier d'indiquer les 5e et 6e changements **3**
	GESTION DES SANCTIONS JOUEURS / ENTRAINEURS - 2nd ARBITRE	Pas de gestion **1** - Prévient le 1er arbitre sans intervenir **2 -** Prévient le 1er arbitre et intervient **3**
	GESTION DES BANCS - 2nd ARBITRE	Pas de Gestion **1** - Gestion Incomplète **2** - Gestion complète **3**
FIN DE MATCH		
	PROTOCOLE FIN DE SET / MATCH (Aller chercher les positions entre les sets - vérifier que les équipes tournent - aller au podium à la fin du match)	Aucun item **1** - Deux Items sur trois **2** - Trois Items **3**
	SIGNATURES FIN DE MATCH	Oublie de demander aux capitaines de signer la feuille **1** - Demande immédiatement aux capitaines de signer la feuille **3**
COMPORTEMENT ARBITRE		
	CONCENTRÉ	Dissipé **1** - Parfois déconcentré **2** - Concentré tout le temps **3**
	DÉTENDU	Tendu **1** - Parfois tendu **2** - Détendu tout le temps **3**
	INFLUENCE DES ÉQUIPES SUR LA DÉCISION	Souvent influencé **1** - Une fois ou deux pendant le match **2** - Jamais influencé **3**
	CAPABLE DE GÉRER LES PROBLÈMES/LES ERREURS	Ne reviens jamais sur sa décision même en cas d'erreur **1** - Reviens sur sa décision en cas d'erreur sur contestation **2** - Reviens sur sa décision spontanément **3**

NOM PRENOM DE L'ARBITRE / N° DE MATCH